PREGUNTAS DE APRENDIZAJE

1) Un condicional es:

a) **Una sentencia que permite decidir si se ejecuta o no un bloque de código**

b) Una sentencia que ejecuta otra sentencia que a su vez ejecuta la primera sentencia

c) Una sentencia que permite ejecutar un bloque de código varias veces

d) Ninguna de las anteriores

2) En una expresión condicional se pueden utilizar:

a) **Operadores lógicos y de comparación simultáneamente**

b) Operadores lógicos únicamente

c) Operadores de comparación únicamente

d) Operadores lógicos o de comparación, pero nunca ambos simultáneamente

3) Estructuras que se aplican en problemas donde hay varias posibilidades para nuestra condición:

a) Estructura selectiva doble "si entonces /sino"

b) Estructura simple " si entonces"

c) **Estructura selectiva múltiple "si múltiple"**

d) Estructura selectiva en cascada (anidadas)

4) Dado el siguiente pseudocódigo, en el cual la sentencia leer permite al usuario introducir un valor entero, ¿cuál será el valor final de la variable "i"?

Algoritmo valorFinal

Definir i, n como entero

i = 0

leer n

Mientras i < n hacer

i = i + 1

Fin Mientras

escribir “El valor de i es”, i

FinAlgoritmo

a) 0 si el valor introducido es igual o menor que 0; el valor introducido menos uno en cualquier otro caso

b) **0 si el valor introducido es igual o menor que 0; el valor introducido en cualquier otro caso**

c) 0 si el valor introducido es igual o menor que 0; el valor introducido más uno en cualquier otro caso

d) Ninguna de las anteriores

5) Un bucle es:

a) Una sentencia que permite decidir si se ejecuta o no se ejecuta una sola vez un bloque de código

b) Una sentencia que ejecuta otra sentencia que a su vez ejecuta la primera sentencia

c) **Una sentencia que permite ejecutar un bloque de código varias veces hasta que se cumpla (o deje de cumplirse) la condición asignada al bucle**

d) Ninguna de las anteriores

6) ¿Qué diferencia hay entre un bucle mientras y un bucle para?

a) El bucle para puede no llegar a ejecutarse nunca pero el bucle mientras siempre se ejecuta al menos una vez

b**) El bucle para se ejecuta un número determinado de veces y el mientras un número indeterminado de veces.**

c) El bucle para no puede convertirse en un bucle mientras, pero sí al contrario

d) El bucle mientras permite su inicialización, pero el bucle para no

7) De acuerdo a la sintaxis del bucle mientras, señalar cuál es la afirmación falsa:

Mientras condición hacer

< Sentencias >

Fin Mientras

a) La condición debe ser una expresión lógica

b) La condición se evalúa cada vez que se ejecuta una nueva iteración del bucle

c) Si la condición es falsa, no se ejecuta el bloque de sentencias

d) **Ninguna de las anteriores es falsa**

8) Si, según, mientras, hacer-mientras y para son:

a) Funciones de acceso a datos

b) Instrucciones de acceso a datos

c) **Sentencias de control**

d) Tipos de datos

9) ¿Qué diferencia hay entre un bucle mientras y un hacer-mientras?

a) El bucle hacer-mientras puede no llegar a ejecutarse nunca pero el bucle mientras siempre se ejecuta al menos una vez

b) El bucle hacer-mientras se ejecuta un número determinado de veces y el mientras un número indeterminado de veces.

c) **El bucle mientras puede no llegar a ejecutarse nunca pero el hacer-mientras siempre se ejecuta al menos una vez**

d) El bucle mientras permite utilizar contadores y el hacer-mientras no lo permite

10) De acuerdo a la sintaxis del bucle hacer-mientras, señalar cuál es la afirmación falsa:

Hacer

< Sentencias >

Mientras Que condición

a) Si condición = verdadero, entonces el bucle se sigue ejecutando

b) Aunque se cumpla condición = falso, el bucle se llega a ejecutar alguna vez

c) **Si condición = falso, el bucle no se llega a ejecutar nunca**

d) Ninguna de las anteriores es falsa

11) La estructura repetitiva Para se caracteriza por:

a) No conocer el número de repeticiones

b) No se puede repetir más de 10000 veces

c) **Conocer de antemano el número de repeticiones**

d) Ninguna de las anteriores